Игры астара. Играйте, но не заигрывайтесь 3 стр.

Сама точка не знает, кто она, она даже не знает, что она точка. Она абсолютно невежественна, если даже не знает, что она точка. Без посторонней помощи она умрет очень быстро, значит она абсолютное беспомощное ничтожество. Она появилась в пространстве, которое ей не знакомо, не привычно. Она вообще не ориентируется в нем. Значит, точка абсолютно безумна.

Для того, чтобы моя точка стала жить и двигаться, её необходимо снабдить энергией жизни, которую могу дать я, как хозяин и создатель своей точки.

Учитывая то, что энергии жизни во мне в изобилии, я делюсь ею со своей точкой и её оживляю. Моя точка оживает, но она не знает, как двигаться и куда. Я называю свою точку точкой Я, это самое красивое имя, которое ей дано мной. Посредством вдыхания своей энергии в т.А, я вселяюсь в эту точку и нахожусь в ней, как частица себя, но как хозяин всего внутреннего и внешнего пространства точки. Оба её пространства становятся мне подконтрольными и я являюсь абсолютным хозяином всех её пространств. Наполнив точку своими энергиями, и, вселившись в её тело, я заставляю точку двигаться и проявлять себя так, как этого хочу я. Т.А послушно делает всё, что задумано мной и идет туда, куда веду я. Т. о. выясняется, что т.А полностью зависит от воли своего хозяина.

Шрифт + − Фон

Назад Еще книги автора

Перейти к странице 3

Автор книги Виктор Зуду

Помогите Вашим друзьям узнать о библиотеке

Отзывы о книге

Ваш комментарий...

Похожие книги

Глубина. Трилогия

Чёрная полоса

ПОПУЛЯРНЫЕ КНИГИ АВТОРА

Эгрегор рода. Род всему голова!
2 2

Философия индивидуального духовного развития. Истинным человеком надо стать!
1 2

Преноц просветленный нового времени. Пришло время молодых
3 3

По всем вопросам и претензиям писать noc@sharlib.com

Внимание! Сайт может содержать материалы, не предназначенные для просмотра лицами, не достигшими 18 лет!

© 2023 sharlib.com
1|WEB62